[Matheus](http://www.linkedin.com/in/matheuss-dev) [Santos Souza](http://github.com/TheuXL) e Silva

[Desenvolvedor Full-Stack | Esp](http://www.linkedin.com/in/matheuss-dev)[ecialista em Soluções](http://github.com/TheuXL) Escaláveis e Arquitetura de Microserviços

[linkedin.com/in/matheuss-dev](http://www.linkedin.com/in/matheuss-dev) [gi thub.com/TheuXL ma](http://github.com/TheuXL)[theuss.devv@gmail.com](mailto:theuss.devv@gmail.com) 87 9 8803-3562

**Cursando Engenharia de Software** - Universidade Pitágoras Unopar Anhanguera (EAD) **Ciências Econômicas** - Universidade Pitágoras Unopar Anhanguera (EAD) **Experiência Profissional**

**Desenvolvedor Full-Stack - Autônomo (2021 - Presente)**

**Microserviços:** Projetei arquitetura baseada em microserviços para gerenciar e processar grandes volumes de dados

**Testes Automatizados:** Desenvolvi testes unitários com Jest e JUnit para garantir alta cobertura de código e reduzir a quantidade de bugs em produção Desenvolvi e gerenciei aplicações em AWS, utilizando serviços como EC2, S3, e Lambda para otimização de custos e escalabilidade.

**Automação e Integração Contínua:** Configurei pipelines de CI/CD com GitLab CI, permitindo integração contínua e entregas rápidas de software, reduzindo o tempo de deploy

* Experiência em fornecer soluções personalizadas
* Especialista em ajudar empresas a atingir seus objetivos por meio de serviços personalizados
* Especialista em fornecer suporte e assistência
* Experiência em oferecer serviços adaptados às demandas e recursos

**Projetos em destaque**

**Desenvolvedor Full-Stack - Youx Group - Projeto "Inã" (Alerta, Fiscalização e Gerenciamento)**

**Engenheiro de Software Full-Stack na Grupo Youx,** com foco principal no desenvolvimento back-end.

**Principais Tecnologias :** React Native, Node.js, Vue.js, Java, Spring Boot, PostgreSQL

**Principais Responsabilidades :** Projeto do governo de Goiás para fiscalização e gestão ambiental, combate ao desmatamento e maus-tratos a animais, e proteção de espécies ameaçadas.

Implementação de APIs RESTful para integração de dados e comunicação entre frontend e backend. Desenvolvimento de funcionalidades de localização e GPS para otimizar o design de rotas e disponibilidade

Testes automatizados para garantir estabilidade e redução de bugs, com uma cobertura significativa de código utilizando Jest. Coordenação de melhorias de desempenho para responder à demanda crescente, aumentando a escalabilidade do sistema.

# Desenvolvedor Full-Stack - Projeto "Hello"

**Descrição :** Desenvolvimento de um aplicativo de assistente virtual para Android, em Flutter, com inteligência artificial integrada, que possibilita interações por voz entre o usuário e outros aplicativos instalados no dispositivo.

**Principais Tecnologias :** Flutter, Node.js, JavaScript, TypeScript, Python e AWS

**Destaques Técnicos :** Inteligência Artificial (IA) para processamento de linguagem natural e execução de comandos complexos em tempo real.

Arquitetura modular para uma integração contínua entre o frontend (Flutter) e backend, promovendo escalabilidade. Uso de autorização segura e gerenciamento de controles para garantir a privacidade e integridade dos dados.

**Principais Funcionalidades :** Inteligência Artificial (IA) para processamento de linguagem natural e execução de comandos complexos em tempo real. Arquitetura modular para uma integração contínua entre o frontend (Flutter) e o backend, promovendo escalabilidade. Uso de autorização segura e gerenciamento de controles para garantir a privacidade e integridade dos dados.

# Desenvolvedor Full-Stack - Projeto "Slot Machine"

**Descrição:** Desenvolvimento de uma slot machine online, com foco em uma experiência de jogo responsiva, intuitiva e visualmente atraente. O projeto possui um backend em Node.js que gerencia o estado do jogo, e um frontend em HTML, CSS e JavaScript que exibe os resultados da interação do usuário.

**Principais Tecnologias :** Node.js, JavaScript, HTML, CSS, PostgreSQL

**Destaques Técnicos :** Geração de números pseudoaleatórios controlados no backend para determinar os resultados do jogo.

Implementação de um sistema de transações para atualização do saldo do usuário, para garantir a integridade dos dados. Comunicação assíncrona entre frontend e backend para a requisição e exibição dos resultados do jogo.

**Principais Funcionalidades :** Permitir que o usuário realize um spin, e receba o resultado do jogo, com os simbolos sorteados, o valor da premiação, e se o usuário ganhou um bonus ou freespin.

Permitir que o usuário utilize o bonus e o freespin, com os valores sendo retornados corretamente.

Gerenciar a lógica da interface, exibindo corretamente o resultado do jogo com as imagens dos símbolos, linhas premiadas, canhões do bônus, e animações do

avatar.

# Desenvolvedor Full-Stack - Projeto "Hello Clips"

**Descrição :** Desenvolvimento de uma plataforma web/Mobile para identificar e gerar automaticamente clipes virais a partir de vídeos maiores, similar ao Opus Clip**.**

**Principais Tecnologias :** React e React Native (Frontend/Mobile), Node.Js, Python (FastAPI/Flask) - Backend), Celery (Filas de Tarefas), Redis, PostgreSQL/MongoDB, OpenAI API (GPT), Whisper, OpenCV, AWS

**Destaques Técnicos :** \*Implementação de uma arquitetura robusta e escalável utilizando filas de tarefas (Celery) e banco de dados NoSQL (MongoDB) para lidar com o processamento assíncrono de vídeos.

\* Integração de modelos de inteligência artificial (OpenAI API - GPT) para análise semântica e avaliação do potencial de viralidade dos clipes gerados.

\*Utilização do modelo Whisper para transcrição de áudio em texto.

\*Desenvolvimento de algoritmos para análise de vídeo com OpenCV, incluindo detecção de rostos e mudanças de cena para auxiliar na geração de clipes relevantes.

**Funcionalidades:** \*Upload de vídeos (ou inserção de URLs do YouTube).

* Configuração de parâmetros (duração máxima do clipe, número de clipes, plataformas de viralização).
* Geração automática de clipes com legendas e pontuação de viralidade.
* Interface para edição de legendas e refinamento dos clipes gerados.

**Desafios:** \*Otimização dos prompts da API do OpenAI para minimizar custos e garantir a qualidade da análise.

* Equilíbrio entre precisão da análise de viralidade e tempo de processamento.
* Gerenciamento eficiente do processamento de vídeos longos.

# Habilidades

Habilidades Técnicas Front-end: React | React Native | Flutter | Angular | Vue.JS | JavaScript | HTML | CSS

Back-end: Node.js | Java | Spring | Django | Python

Banco de Dados: SQL | MySQL|BANCO DE DADOS (Relacional e não Relacional) | DynamoDB, MongoDB | Oracle | PostgreSQL

Ferramentas: Git|GitHub|SAP|Linux|.NET|Microserviços | Docker|Mensageria | Testes Unitários | CI/CD | SOLID | AWS | Azure Google Cloud | EC2 | Lambda | S3 | RDS | VPC | Route 53 | IAM | Athena | ECS | EKS | EBS

Soft skills: Comunicação | Adaptabilidade | Criatividade Liderança | Trabalho em equipe | Organização | Planejamento